

www.tanzspiel.de

Das original Tanzspiel V2.1 von Michael Schottner unter <http://www.tanzspiel.de>

Anleitung:

Dies ist die neue Version 2.1 des Tanzspiels von Michael Schottner das vor einigen Jahren schon beim TSC Astoria Karlsruhe zu spielen war.

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, wie in der Realität eines Turniertänzers in den Vorrunden Kreuze zu sammeln um das Finale zu Erreichen. Hier kommt es darauf an, die besten Wertungen(1=1.Platz...) einzusammeln um einen guten Platz zu belegen.

Wer ausreichend Platzierungen und Punkte gesammelt hat kann in die nächste Startklasse aufsteigen, in der mehr Können verlangt wird, um ansprechende Ergebnisse zu erzielen.

Die Turnierabwicklung und die Aufstiegsregelungen entsprechen etwa denen des Deutschen Tanzsportverbandes.



www.dp2002.de



Bedienung

	Tastatur	Maus
Starten	S	Start-Taste
Speichern	P	Speichern-Taste
Steuern	Cursor r/l	r. und l. Maustaste im Spielfeld

Das Grüne Tanzpaar symbolisiert den Spieler, die blauen Tanzpaare sie Gegner, denen man ausweichen sollte um Punktabzüge zu vermeiden.

Erreicht man das Finale, kommt es darauf an, von allen 5 Wertungsrichter(5 Spalten) eine gute Wertung einzufangen. Auch hier verursacht ein Zusammenstoß eine Verschlechterung der Wertung.

Aufstiegsregelung

D-C	80 Punkte	5 Platzierungen(1-6)
C-B	130 Punkte	5 Platzierungen(1-5)
B-A	150 Punkte	5 Platzierungen(1-3)
A-S	250 Punkte	10 Platzierungen(1-3)

(Es sind maximal 20 Punkte pro Turnier erreichbar)

Landeskader(*):	200 RL-Punkte
Bundes-C-Kader(**):	400 WRL-Punkte
Bundes-B-Kader(***):	700 WRL-Punkte
Bundes-A-Kader(****):	1000 WRL-Punkte
Star-Kader(*****):	2500 WRL-Punkte
Genie-Kader(*****):	5000 WRL-Punkte
Gott-Kader(*****):	10000 WRL-Punkte

(Bei RL-Turnieren verfallen bei jedem Turnier 10% der Punkte aller vergangenen Turniere, bei WRL-Turnieren 5 %)

Verantwortlich:

Idee:	Michael Schottner Oliver Frisius
Programmierung:	Michael Schottner
Chef-Tester:	Stefan Kolip
Design:	Michael Schottner (Pov-Ray 3.1)
Unterstützung:	TSC RW Lorsch e.V.
Kontakt:	tanzspiel@dp2002.de

Weltranglistenpunkte						EM	WM	GENIE
1.	200	7.	85	13.-16.	40	1. 480	1. 1200	1. 5000
2.	150	8.	80	17.-24.	30	2. 460	2. 1150	2. 4000
3.	130	9.	75	25.-28.	20	3. 440	3. 1100	3. 3000
4.	110	10.	70	29.-32.	15			4. 2000
5.	100	11.	65	33.-48.	10	24.20	24. 50	5. 1000
6.	90	12.	60	49.-96.	2			

Ranglistenpunkte						DM		
1.	60	4.	49	7.	44	1.	96	
2.	55	5.	47			2.	95	
3.	52	6.	45	50.	1			96. 1

Stand: 22.02.2002